

NR	Emër	Mbiemër	Tema 1	Tema 2	Tema 3	Tema 4	Tema 5	Tema MSH	Tema MSH	Tema AML	Tema AML	Tema AML		
1	Jonida	Shehu	Modelimi i nje ontologjie në fushën e ligjeve dhe ndërtimi i një prototipi që bën query mbi këtë ontologji ("juristi inteligjent"). Në këtë punim do të studionet teknologjitë e semantikes së webit dhe do të modelohet një ontologji në fushën e ligjeve. Prototipi që do të ndërtohet duhet të bëjë query mbi këtë ontologji duke përdorur gjuhën SPARQL. Query mund	Modelimi i nje mjetei për klasifikimin e tekstit duke përdorur Node.js dhe FastText. Klasifikimi i tekstit është procesi i cakimit të tagjeve ose kategorive të tekstit bazuar në përmbajtjen e tij. Në këtë punim do të përdoret libraja e klasifikimit të tekstit "fastText" për të klasifikuar tekste në funksion të cakimit të kategorisë ose detektimit të qëllimit të tekstit.	Ndërtimi i një aplikacioni në ASP.NET që do të ketë për qëllim menaxhimin e punonjësve të një kompanie. Në këtë aplikacion do të ketë ndërfaqe për menaxhimin e pushimeve për stafin e punonjësve, për mbajtjen e proceseve të kompanisë dhe gjithashtu mundësinë për të përcaktuar performancën e punonjësve në varësi të disa kritereve që përcaktohen nga drejtuesit e kompanisë.	Krijimi i një loje me Unity Engine. Unity është një platformë që mundëson krijimin e lojërave në 2D dhe 3D. Duke ofruar API në C# dhe mundësi për funksionalitete drag and drop ka fituar një popullaritet të madh si platformë. Në këtë punim do të zhvillohet një lojë duke përdorur Unity Engine.	Krijimi i një mjetei për klasifikimin e tekstit duke përdorur Node.js dhe FastText. Klasifikimi i tekstit është procesi i cakimit të tagjeve ose kategorive të tekstit bazuar në përmbajtjen e tij. Në këtë punim do të përdoret libraja e klasifikimit të tekstit "fastText" për të klasifikuar tekste në funksion të cakimit të kategorisë ose detektimit të qëllimit të tekstit.							
2	Denis	Saatcu	Menaxhimi i qendërzuari i shpërndarjes së parkimeve	Dynamic Difficulty Balancing në varësi të sjelljes së lojtarit "Flow" përkthuan gjendjen kur sfida e ofruar nga një lojë është e balancuar me aftësitë e lojtarit. Qëllimi është të krijohet një lojë e cila në bazë të veprimit të lojtarit dhe pasigjeve të tyre, të kuptojë se nëse ai ka dalë nga "flow" dhe në rast se po, të përdorë Dynamic Difficulty Balancing (DDSB) për të adaptuar nivelin e vështirësisë që t'a rikthejë aty.  Për ndërtimin e lojës do përdoret Unity.	Historizimi i informacionit në datasharehouse. Ndërtimi i modelimit për gjenerimin dinamik të ETL.	Modelimet e rrjedhave të punës në proceset e integruara. Tema do të trajtojë ndërtimin e modelit për gjenerimin e rrjedhës së punës (workflow) në një proces të çfarëdoeshi si edhe në nenprocceset e integruara në procesin prind.	Analiza e mjeteve BPM si edhe trajtimi i automatizuar i rezultatit të nxjerrjeve prej tyre. Tema do të trajtojë mjeteve BPM (Business Process Modeler), shembull per gjenerimin e rrjedhës së punës (workflow) në një proces të çfarëdoeshi si edhe në nenprocceset e integruara në procesin prind.			Mobile Banking dhe implementimi i tij				
3	Alda	Kika	Ndërtimi i aplikacioneve me ndërfaqe të pasur nëpërmjet JavaFX JavaFX është një platformë për ndërtimin e aplikacioneve me ndërfaqe përdorues që suporton si aplikacionet desktop ashtu edhe ato ueb. Tema ka si synim që të paraqesë komponente kryesore të realizimit të aplikacioneve JavaFX: JavaFX API dhe Scene Builder. Një prototip aplikacioni do të implementohet nëpërmjet JavaFX për të ilustruar konceptet e paraqitura.	Projektimi i përqëndruar tek përdoruesit për aplikacionet mobile Dizenjimi i përqëndruar tek përdoruesit është një proces iterativ në të cilin dizajnerët fokusohen tek përdoruesit dhe nevojat e tyre në secilin fazë të procesit të dizenjimit në mënyrë që krijojnë produkte të përdorshëm dhe të aksesueshëm. Platformat mobile janë të ndryshme nga platformat e tjera dhe është e rëndësishme që të kuptohet nga dizajnerët këto ndryshime para se të aplikojë një përfaqim të dizenjimit të përqëndruar tek përdoruesit. Tema ka si synim që të përcaktojë këto ndryshime, të japë rekomandime dhe të krijojë një prototip të një aplikacioni mobile nëpërmjet projektimit të përqëndruar tek përdoruesit.	Përdorimi dhe implementimi i realitetit të shtuar në edukim Realiteti i shtuar (augmented reality) është një teknologji që mundëson shkrimin e informacionit që merret nga ambienti real meqenëse informacione interaktive dhe të modifikuara në mënyrë dixhitale. Tema do të ketë si synim që të identifikojë mundësitë dhe limitet që paraqet implementimi i realitetit të shtuar në procesin e të mësuarit dhe të të ndërtimit. Gjithashtu do të ndërtohet një prototip i dizenjuar për aplikacionet mobile për tu përdorur në ambientet e zhvillimit të mësimi.									
4	Denada	Xhaja	Përdorimi i teknikave të inteligjencës artificiale në demtologji. Qëllimi është studiimi i teknikave të IA për diagnostikën e sëmundjeve të cilat jo vetëm që shfaqin disa shenja klinike të njëjta, por kanë edhe shume lloje histopatologjike të njëjta.	Identifikimi i gjethes së bimës me anë të machine learning. Qëllimi është ndërtimi i një modeli për identifikimin e bimës në bazë të gjethes.	Parashikimi i treguesve ekonomik me anë të machine learning. Parashikimet ekonomike janë shumë të rëndësishme për përcaktimin e politikës monetare dhe fiskale të një vendi. Synimi i kësaj teme është të zbulojë nëse algoritmet e machine learning mund të ndihmojnë bankën qendrore dhe qeverinë për bërë parashikime sa më të sakta.									
5	Klasi	Hoxha	Studiimi i adoptimit të teknologjive cloud në Shqipëri nëpërmjet një modeli të adoptimit të teknologjive (TAM). Teknologjitë cloud janë tashmë një realitet i përditshëm i një pjesë të mirë të sistemeve të informacionit që janë në qarkullim. Një optimizim i kësajshëm i kostove i kombinuar me implementimin e shërbimeve të pamundur me teknologji që nuk bazohen mbi virtualizim, i ka kthyer këto teknologji në zgjedhje të parë për implementimin e shumë sistemeve të informacionit. Megjithatë ka ende shumë gjëra të hapura, si p.sh. privatesia e të dhënave. Synimi i kësaj teme është realizimi i një studimi mbi adoptimin e këtyre teknologjive në Shqipëri duke përdorur një model të adoptimit të teknologjive (TAM). Pjesa e temës është hulumtimi mbi formën e ndryshme të këtyre modeleve si dhe aplikim konkret i një modeli të tillë në nxjerrjen e konkluzioneve përkatëse. Rezultatet duhet të përfaqësojnë ndërtimin e një ose disa pëtyësoreve si dhe përpunimin metodik të përgjigjeve të tyre.	Sigurimi i cilësisë në krijimin e dataseteve trajnuar të algoritmeve machine learning. Algoritmet machine learning në shumë raste varën nga trajtimi i tyre me të dhëna të përkulura nga njëri. P.sh. dattimi i objekteve të ndryshme në imazhe, identifikimi i lajmeve të reze, identifikimi i emrave të përvëqim në tekste, etj. Duke qenë se ekzistimet shpesh kryhen nga "jo ekspertë", ose thjesht prej faktit të vështirësisë së procesit, nuk është e pazakontë presenca e gabimeve në to. Në këtë punim do ndërtohet një prototip softuerik që lejoi krijimin e një dataseti trajnuar për algoritme të tillë që mban nën kontroll cilësinë e etiketave. Duhet të shqyrtohet literatura në lidhje me teknika të ndryshme për të arritur këtë si dhe të eksperimentohet konkretisht me to. Prototipi duhet të testohet me disa sesione konkrete etiketimi dhe në punim duhet përfshirë analizimi i rezultateve.	Analizimi i cilësisë së lidhjeve midis faqeve të internetit. Web-i mund të konsiderohet si një rrjet (graf) i drejtuar, ku njëri janë faqet e internetit dhe brinjët janë lidhjet (links) nga një faqe tek tjetra. Ekzistojnë punime të shumta që analizojnë strukturën e këtyre grafave bazuar në parametra statistikore. P.sh. në strukturën e internetit janë identifikuar të ashtuquajturat "hubs" që janë faqe të internetit që përmbajnë një numër të konsiderueshëm lidhesh drejtuar prej tek faqet e tjera të ngjura si "authorities". Kjo është dhe baza e algoritmit Google të njohur si PageRank, ai tenton të paraqesë më siper në rezultatet e kërkimit faqet me rëndësi më të madhe. Si rrjedhojë e këtij fakti, shpesh abuzohet me krijimin e lidhjeve jo cilësore për të rritur artificialisht rëndësinë e një faqeje në internet. Ndërkohë që qëllimi i vërtetë i lidhjeve është që të ndihmojnë përdoruesit në gjetjen e informacioneve shtesë/mbështetëse në lidhje me atë çka po lexojnë apo shqyrtojnë. Në këtë punim do realizohet një studim në lidhje me cilësinë e lidhjeve duke u bazuar tek përmbajtja e dy faqeve që lidhen me njëra tjetër si dhe elementet ekuivalente të lidhjeve të situara nga HTML. Duke qenë se përpunimi i grafit të lidhjeve dhe i tekstit të faqeve përkatëse është një proces i rëndësishëm për realizimin e eksperimenteve, mund të nevojitet përdorimi i teknologjive që shfrytëzojnë elokuizimin në paralel (Apache Spark, Apache Hadoop, etj.).									
6	Loreta	Leka	Personalizimi i një sistemi e-learning duke përdorur një algoritëm për përziejdhjen e materialeve Sistemet e-learning po përdoren gjithnjë e më shumë si alternativë ose si një mjet ehtesë në edukim, krahas mësimin tradicional. Sistemi e-learning i krijuar duhet të ketë mundësinë e përziejdhjes automatike të materialeve ose tematikave nga sistemi për përdoruesit, duke u bazuar në një nga parametrit si, aftësinë ose lishët e interesit të përdoruesit.	Sistemi rekomandim për rrjetet sociale Tema synon krijimin e një rrjeti social që i rekomandon përdoruesve artikuj në bazë të interesit të tij. Sistemi do të mundësojë postimin e artikujve nga përdoruesit, komentet, pëlqime rreth tyre, si dhe mundësi bashkëbisedimi ndërmjet përdoruesve. Sistemi duhet të jetë i aftë të sugjerojë artikuj që përdoruesi mund të ketë interes në shumë.	Aplikacion mobile "Dietologu personal" Tema konsiston në zhvillimin e një aplikacioni mobile që do të shërbejë përdoruesit si një dietolog personal, ku ai do të marrë informacione mbi produktet ushqimore, vitaminat dhe kaloritë që ato përmbajnë. Përdoruesit mund të shtojnë receta ose të shohin receta nga aplikacioni. Qëllimi i aplikacionit do të jetë që përdoruesit të ndihmohen në përziejdhjen e ushqimeve të shëndetshme. Sistemi të jetë i aftë gjithashtu të krijojë plane dietore nga përdoruesi dhe të ndihmojë atë duke e kujtuar për oraret dhe ushqimet që duhet të konsumojë.	Mobile learning dhe aplikimi i tij për studentët me shikim të kulftuar. Aplikacionet mobile learning po luajnë gjithnjë e më shumë një rol shumë të rëndësishëm në edukim, si një mjet që gjen shumë përdorim nga studentët dhe not më shumë procesin e të mësuarit. Megjithatë, një nga sfida e përdorimit të tij, është edhe përdorimi nga studentët me aftësi ndryshe, si për shembull ata me shikim të kulftuar. Tema synon të trajtojë përdorimin dhe përziejdhjen e teknologjive mobile learning për studentët e verbër ose me shikim të kulftuar, dhe krijimin e një aplikacioni mobile Android të përshtruar për ta, duke përdorur komandat zanore.						Një studim krahasorim i framework-eve front-end për zhvillimin e aplikacioneve web. Aplikacionet moderne, për shkak të kompleksitetit të tyre në funksionalitete, përdorin gjithnjë e më shumë ndërfaqe komplekse. Për këtë arsye po përdoren framework-e për zhvillimin e tyre, që që e bën më të lehtë zhvillimin por edhe mirëmbajtjen. Tema synon krahasimin dhe analizimin e disa framework-eve që përdoren për zhvillimin front-end në aplikacionet web, si: Angular, Vue.js, React.js. Nëpërmjet krahasimit dhe aplikimit të tyre, do të dilet në konkluzion se si duhet të zgjidhet framework-u duhur në bazë të tipit të aplikacionit që do të zhvillohet.		
7	Elda	Xhumari	Dizenjimi dhe implementimi i një Web Crawler-i Krijimi i një web crawler-i të fokusuar si dhe ekstraktimi i informacioneve nga web faqet dinamike	Vlerësim i sigurisë për aplikacionet web duke përdorur Penetration Testing Identifikimi i dobësive dhe problemëve që mund të shfaqen në një rrjet social që i supozohet se do të realizonte një person me qëllime negative, nëpërmjet përdorimit si SO Kali Linux dhe softit Metasploit.	Ngritja e një sistemi për manaxhimin remote të pajisjeve Android	Modelimi dhe parashikimi i serive koore dhe aplikimi e rrjetave neurale duke përdorur bibliotekat në JAVA	Aplikimi i algoritmeve gjenetike për parashikimin e serive koore	Zhvillimi i një teknologjie/programi për krijimin e vuale digjitale me qëllim ngritjen e fshhtësisë dhe qëndrueshmërisë në interes të mbrojtjes së dokumenteve joelektronike dhe elektronike, fotografive, etj.	Aplikimi i një algoritmi për analizen "sentimentale" të rrjetave sociale. Qëllimi i analizës "sentimentale" është të nxjerrë në mënyrë automatike informacione objektive nga tekste të gjuhës natyrore, siç janë mendimet dhe ndjenjat, në mënyrë që të krijojë njohuri të strukturuar që mund të përdoren për vendimmarrje	Ndërtimi i një Sistemi Menaxhimi Informacioni LMS (Library Management System) për menaxhimin e literaturës, anëtarësiveve dhe gjenerimit e raporteve				

NR	Emër	Mbiemër	Tema 1	Tema 2	Tema 3	Tema 4	Tema 5	Teme MSH	Teme MSH	Teme AML	Teme AML	Teme AML
8	Julian	Fejzaj	<b>Roli i Intelligences artificiale në sektorin bankar.</b> Transformimi dhe përmirësimi i kësaj sektori në dritë e sotme nga IA	<b>Impakti i aplikimeve mobile në turizëm</b> Krijimi i një aplikacioni mobile i cili t'rhë informacione për shërbimet e përdorura nga qytetarë WEB dhe popullin dinamikisht në një ndërfaqe të shprehur për përdoruesin. Aplikacioni mund të integrohet dhe me institucione publike për të marrë informacione do të shërbejë në turizëm, biznes etj.	<b>Sistemi Manaxhimi për Asetet.</b> Te krijohet një aplikacion intranet i cili ben të mund të inventarizojë dhe amortizimin e të gjithe asetave në fakulet. Aplikacioni duhet të jetë edhe në integrohet dhe me inventarizojë automatizisht asetet me ane të leximit me codebar nga pajisjet mobile.	<b>Krijimi i një aplikacioni chat messenger konform të gjitha standardeve të sigurisë (IOS, Android)</b>	<b>Mjetet e zhvillimit të një sistemi.</b> Qëllimi i kësaj teme është të japë një përmbledhje të të gjitha mjeteve të përdorura ditët e sotme nga profesionistët për cikin e zhvillimit të një sistemi gjatë të gjitha hapave të tij. Tema duhet të trajtojë edhe automatizimin midis tyre. Mund të përdoren për ilustrim mjete si Jira, Confluence, Git repository etj.	<b>Shpërndarja dhe monitorimi i proceseve të Punes në Institucione.</b> Qëllimi i kësaj teme është të përdorë Grumbullon automatikisht të gjithë proceset e punes nga sistemet elektronike të përdorura -Ben shpërndarjen e tyre sipas punonjësve -Ndjek statusin në çdo moment -Mundëson një modul raportimi	<b>Klasifikimi i informacionit elektronik në internet dhe rreziku ndaj sulmeve Inference.</b> Qëllimi i kësaj teme është studimi i informacionit të publikuar në vendin tone, nga institucionet në internet referuar ligji nr.9887 për mbrojtjen e të dhënave personale. Gjithashtu në bazë të kësaj studimi dhe teknikeve të asyrtimit logjik "inference" ose teknikeve "aggregation", të përmblidhet në një raport rreziku ndaj këtyre sulmeve.			
9	Ilima	Lili	<b>Analizimi statistikor të të dhënave bazuar në gjuhët e programimi R dhe Python.</b> Përsë duhet të përdorin një gjuhë programimi për statistika? Karakteristikat e përdorimit të gjuhëve të programimit në analizimin statistikor të të dhënave. Krahasimi konkretizuar ndërmjet gjuhës R dhe Python. Ndryshimi mes gjuhës R dhe Python. Fusha aktuale në të cilat përdoret këto metodologji. Përpjesëte dhe disavantazhet	<b>Modeli i fshëhtë Markov (HMM) në gjuhën e kartave të kreditit "mashtuese" (fraud).</b> Konceptet bazë të modelit të fshëhtë Markov. Cilat është një harte krediti "mashtuese"? Si aplikohet HMM në gjuhën e mashtimeve. Metodologjia dhe konvokizimi i saj. Benefitet dhe disavantazhet e përdorimit të HMM. Krahasimi me metodat e tjera për gjuhën e kartave të kreditit "mashtuese".								
10	Ardi	Bensusi	<b>Përdorimi i platformave të reeve kompjuterike në sistemet geografike të informacionit (GIS).</b> Sistemet geografike janë të projektuar për të ruajtur, manipuluar, analizuar dhe shfaqur të gjitha llojet e të dhënave geografike. Reja kompjuterike është një term i ri për popullor vlet e fundit dhe një zgjidhje për një sere problemesh lidhur me kapacitetin e burimeve dhe me vazueshmërinë e shërbimeve online. Rëte kompjuterike të reja janë gjuhë bashkëpunimi të trajtuar disa sfida që nuk janë aplikimet GIS si procesimi ngadallt dhe kosto e lartë. Në këtë temë duhet të trajtohet dhe analizuar metodat dhe përfaqësit në reë kompjuterike ndaj GIS duke përdorur arkitekturë të ndryshme dinamike.	<b>Përdorimi i teknikës "Port Knocking" për tu mbrojtur nga ndërhyrjet e pa-autorizuara në sistemet e informacionit.</b> Tema duhet të trajtojë tekniken në të cilën klienti para se të jepet mundësia të aksesojë një sistem (p.sh të lidhet me server përmas SSH) duhet të dërgojë një seri paketa (TCP, UDP) drejt disa portave të caktuara. Pasi është verifikuar aksesanca e duhur e paketave, krijohet në mënyrë dinamike në freival (patales) një filter i cili lejon për një kohë të kufizuar adresën IP të klientit që të lidhet në portin SSH	<b>Studimi i teknikave steganografike për imazhet dixhitale dhe fshëhtëja e sigurte e mesazheve tekst.</b> Steganografia, ose shkronj fshëhtë, është teknika e fshëhtëjes së informacionit sekret në një tjetër media të mbuluar, në të tilla si audio, video, imazh dhe tekst, në mënyrë të tillë që ekzistenca e vetë informacionit të jetë e fshëhtë. Qëllimi është fshëhtëja e ekzistencës së informacionit në kufizuar adresën IP të klientit që të lidhet në portin SSH	<b>Shkëmbimi i sigurve të të dhënave në reë kompjuterike mobile.</b> Reë kompjuterike optimizojnë përdorimin e burimeve të TK si CPU, Storage dhe Network. Teknologjia e rjetave 2G, 3G, 4G, Wi-Fi, Wi-Max kanë çuar në lindjen e një derivat të n të rjetor si reë kompjuterike nga një pajisje smartphone. Në këtë temë duhet të trajtohen çështje e një transferimi të informacionit midis dy përdoruesve fundorë; njëri zotëues i flet dhe tjetri marrësi i autorizuar. Reja mobile duhet të ofrojë një shifrim të dhënave bazuar në identitetin e përdoruesve.	<b>MENAXHIMI I SIGURISE SE INFORMACIONIT NE NJE ORGANIZATE</b> Përkrahimi metodave se implementim dhe organizimi i menaxhimit të sigurisë sipas metodës Planifiko-Bëj-Kontrollo-Vepo ose PDCA (Plan-Do-Check-Act) për çdo lloj organizate që i lind nevojë ose është detyruar për shkak të kontratave apo detyrimeve ligjore.	<b>Sistemet e shpërndara në fshëhtë e rjetëve kompjuterike.</b> Sistemet e shpërndara janë tashmë pjesë e të zakonshme, por gjithsesi vijojnë të mbeten një fushë kërkimore shpejt e vëzhgë. Kjo ndërrihet nga shumë aspekte që karakterizojnë sisteme të tilla dhe vështrësia për t'i ndarë këto aspekte nga një-tjetri. Qëllimi i kësaj teme është të analizohen tiparet kryesore, qëllimet e tyre të përgjithshme të projektit dhe sfidat që këto sisteme ndeshin në ditët e sotme. Studimi do të përqendrohet kryesisht tek arkitektura klient-server, modeli RPC - mënyrat e funksionimit, avantazhet dhe disavantazhet e kësaj modeli, probleme të sigurisë, performanca dhe mundësia e programeve për të krijuar aplikacione të shpërndara. Studimi do të frutazohet me implementimin e disa funksioneve që lejojnë aksesimin në distancë të një file-i text.	<b>Siguria e sistemit të informacionit për institucionet private dhe publike.</b> Siguria fizike/performerit i godinës në të cilin janë ngjitur serverat dhe i gjithë sistemi qendroror Siguria e informacionit/niveli i ruajtjes së informacionit në bazë të klasifikimit dhe niveleve përkatëse të tij) Pajisjet për gjuhën e kundërprilgim për stafin dhe personat që punojnë për nimbujat dhe menaxhimin e sistemit. E gjithë veripritura të të bazohet mbi Law Enforcement monitoring, gjithashtu do të përdoret dhe teknika Man in the Middle për të bërë të mundur krijimin e një harte mbi personat që shikatojnë rjetëve të informacionit.			
11	Ledia	Bozo	<b>Automatizimi i proceseve periodike</b> Tema do të zhvillohet në teknologjinë Net dhe do të mundësojë analizimin e proceseve të përditshme të punës në një kompani për të përcaktuar ngjarjet bazike sipas të cilave këto procese do të automatizohen. Njëpërmet logjeve të sistemeve të formatare të ndryshme do të aplikohet modelimi i proceseve të automatizuara. Synohet të reduktohen gabimet dhe kostoja si dhe të mbi performance e proceseve të përgjithshme të biznesit.	<b>Kalimi nga arkitekturat e qendrëzuara drejt sistemeve të shpërndara të ndërtuara me mikrosërbinë</b> Tema synon të trajtojë se cilat janë sfidat e arkitekturës monolitike dhe si zgjidhen këto sfida duke përdorur sisteme të shpërndara të ndërtuara me mikrosërbinë. Ky punim do të shprehohet me realizimin e një aplikacioni të dizajnuar me arkitekturë mikrosërbinë dhe do të njëjtë në pah diferencat ndërmjet arkitekturave në nivel performance.	<b>Modele dizajni për mikrosërbinë</b> Arkitekturat e orientuara në mikrosërbinë janë bërë sot zgjidhja dhe faktore e aplikacioneve moderne. Tema synon të studiojë modelet të ndryshme dizajni mbi bazuar mbi mikrosërbinë, të cilat trajtojnë zgjidhje të problemeve të kompanive në Shqipëri dhe me gjerë sipas domain't përkatës. Në përfundim do të ndërtohet një arkitekturë mikrosërbinë për të matur rezultatet përkatëse.	<b>Modele programimi të avancuara</b> Tema synon të analizojë modelet të ndryshme programimi moderne të cilat marrin përparësi procesimin e shumtë të dhënave apo të procesimeve intensive. Studimi i strukturave do të finalizohet me ndërtimin e një aplikimi të shkallëzuar që përdor avantazhet e modeleve të programimit dhe strukturave të avancuara për të kapërcyer sfidat.						
12	Oli	Orici	<b>Identifikimi i shkronjave të dorës duke përdorur Keras dhe Tensorflow</b> Të ndërtohet një simulim i cili lexon shkronja dhe individuale dhe arm duke përdorur librarinë për AI të Tensorflow dhe Keras të identifikojë shkronjat e dorës.	<b>Krahasimi i klient interface në Javascript për librarinë ReactJS, Angular dhe Vue</b> Pasi të analizohen avantazhet dhe disavantazhet mes 3 librave të ngjor: ReactJS, Angular dhe Vue të ilustrimet me tre aplikime të thjeshta shprehëse dhe fleksibilitet në ndërtimin e client-side në këto libri	<b>Parashikimi i kurseve të këmbimit mes monedhave të ndryshme dhe lekëve</b> Të ndërtohet një sistem i cili parashikon kurset e këmbimit mes lekut dhe monedhave të ndryshme duke bërë sugjerime për investime të mundshme në një monedhë të caktuar. Sistemi duhet të bëjë sugjerimin e investimeve ditore për një periudhë të caktuar dhe të maksimizojë në të fitimin nga këmbimi. Sistemi duhet të ketë aftësinë të bëjë parashikime online si rjetshim i ndryshimit të kurseve të këmbimit.	<b>Automatizimi i sistemeve të testimit duke përdorur Selenium</b> Të paraqitet një simulim mbi mënyrën sesi Selenium automatizon testimin e një aplikimi web si dhe të tregohet mënyra sesi ky automatizim përmbulon cilësinë e shërbimit në DevOps.						
13	Anxhela	Kosta	<b>Tendencat e sigurisë të të dhënave në platformat elektronike. Sfidat e pagesave online.</b> Metodat biometrike të identifikimit dhe verifikimit po përdoren gjerësisht për shumë aplikacione dhe si rezultat nuk mund të bëjnë përparshim në tregëtinë elektronike. Në këtë punim duhet të prezantohet një kornizë konceptuale e sigurisë së informacionit në tregëtinë elektronike, para në aspektin e identifikimit të klientëve dhe kryerjes së pagesave. Në fokusin e kësaj punimi do të jenë metoda të ndryshme biometrike të cilat mund të përdoren si një alternativë e suksesshme për sigurimin e integritetit të identitetit. Në sere kompanish dhe industrish kanë zhvilluar sisteme të përhatshme biometrike të cilat bëjnë të mundur këtë gjë. Duke qenë se ka shumë ngaje në këtë lu sgarë është cënuar, duhet të trajtohen disa raste studimore të cilat do të identifikojnë në konjektat problematikë me të cilat përballen platformat online. Të zhvillohet një analizë e pranueshmërisë dhe përkrahshmërisë të këtyre metodave nga përdoruesit e gjerë dhe nga vetë bizneset e tregëtitë elektronike.	<b>"Neuroeducation" ndikimi i teknologjisë në të.</b> Neuroeducation është një shkencë komplekse e cila ka për qëllim të studiojë lidhjen mes proceseve biologjike dhe arsimit. Kërkimet në këtë fushë lidhen me mekanizmat të trurit dhe problematikat që ndodhin në mësimin online si të lexuarit, përqendrimi, disleksia, dyscalculia dhe ADHD. Të tregohet si ndihmon teknologjia në neuroeducation dhe sa efektive është ajo. Ekzistojnë një sere programesh dhe aplikacionesh stimuluese (cognit, cogned, fit brain), të cilat ndihmojnë në vlerësimin dhe përmirësimin e kufjtës dhe aftësive të tjera kognitive në mënyrë profesionale dhe zbuluese në të njëjtën kohë. Këto aplikacione funksionojnë si lojëra për trurin, çka e bën aspekt të mirëzshme për tu praktikuar nga moshat të ndryshme nga më të vegjëllt deri të më të rriturit. Të realizohet një studim mbi këto aplikacione në një më prishmëntë e këtyre programeve në kushtin e neuroeducation	<b>Klasa Dixhitale-ndikimi i tyre në sistemin arsimor.</b> Sistemi arsimor ka pësuar një ndryshim me kalimin e viteve, ndryshime të reflektuara dhe në procesin mësimor. Vitet e fundit në vendin tonë shohim një tendencë për të kultivuar në sistemin arsimor kulturën e të mësuarit elektronik. E-learning shfrytëzon teknologjinë interaktive, internetin dhe sistemet e komunikimit për të realizuar procesin e mësimdhënies në mënyrë shumë komode, kurdo dhe kudo që xhtënsi rrodohet. Në këtë punim të tregohet: -Ndikimi i teknologjisë së informacionit në procesin e mësimdhënies. -Të studiohen përparësitë e ofrura nga përdorimi i sistemeve e-learning në mbeshtëjtë të procesit mësimor. -Njohja me sfidat e implementimit të këtyre platformave në sistemin arsimor. -Studim i karakteristikave të dizajnit, principeve, modeleve që do të ndiqen.							

NR	Emër	Mbiemër	Tema 1	Tema 2	Tema 3	Tema 4	Tema 5	Tema MSH	Tema MSH	Tema AML	Tema AML	Tema AML				
14	Ana	Dhemb	<p>Perdorimi i modeleve frontend me disa dhënësia në ndërtimit e aplikacioneve web SPA (Single Page Application)</p> <p>Zhvillimi i aplikacioneve web me kalimin e viteve ka zhvendosur vëmendjen nga modeli tradicional që përdor arkitekturë klient-server, në modelin me shumë shtresa ose me komponente. Modeli me tre shtresa ndryshoi i ngjarur si arkitektura MVC dhe deri aty i modelit klient-server, është arkitektura e dyte me a përdorur vet vetat e fundit i sikurse baza me organizimin e brendshëm të sistemit web. Shprehësitja me të cilën përdoren web natyrisht ka prezantuar një tjetër trend sic është ai i modeleve frontend të bazuara në komponente, ose shprehësitja të referuara si front-end frameworks . Mjete të tilla krijimin e tyre e kanë mbështetur mbi modelin me disa shtresa por sjellin risi në elemente të performancës. Iperdorimit, kontrolli të kodit, integrimin me third-party, etj. Punimi me këtë diplomë ka në fokus ndërtimin e një aplikacioni web demo SPA përmes një procesi analizes që do të behet për zgjedhjen e referencave dhe teknologjive me të pershtatshme bazuar në modelet dhe mjete e ofruara.</p>	<p>Dizenjimi dhe Zhvillimi i Arkitekturave dhe platformave të deoctratizuar në Mikroserive Sistemet moderne të softuerit shpesh ndahen në mikro-shtresa për të ndarë logjikën dhe për të prodhuar pjesë më të vogla , më pak komplekse që punojnë së bashku për të siguruar funksionalitetin e plotë të një monoliti korrespondues. Qelimi i temës është implementimi dhe ngritja e një sistemi me një arkitekturë në mikroserive i cili është i organizuar në ambiente të izoluar(Docker containers) të cilat orkestrohen nga një middleware (Kubernetes) me qëllim qëllim të një sistemi me shkallëzueshmëri të lartë. Automatizimi i package dhe deployment në ambiente të simuluaras test dhe production duke përdorur Jenkins si tool për continuous integration dhe deployment.</p>	<p>Aplikacion web për vizualizim i të dhënave logjistike në hartë duke optimizuar kohën e stafit në Terren</p> <p>Logjistika është një nga sektorët me të rëndësishëm të ekonomisë dhe gjithmonë në rritje. Përveç lëndëve, materialeve, produkteve që tradicionalisht janë transportuar tek bërësi sot volumi i shpërndarjeve është shumëfishuar duke i përgjigjur rritjes së bërjeve online të çdo artikulli të mundshëm. Çdo biznes duhet të bëjë vendimet e tij për çfaqjen ndaj shpërndarjes së porovise duke optimizuar kohën dhe koston. Sipas modelit të biznesit, mjeteve dhe automjeteve që disponojnë apo stafit të tyre, si duhet të vendosin midis shpërndarjes së veltorganizuar ose nëkontraktimit e një pale të dytë. Nga individi ai biznes, tak organizatë apo biznesit, të gjithë kanë përshkrim të një dërgese të shpejtë për mblutim e nevojëve të tyre. Kjo gjeneron një kërkesë në treg për dizhitalizim të të dhënave logjistike dhe për zgjidhje teknologjike që lehtësojnë sfiat e këtij sektori. Punimi i kësaj teme diplomë propozon një alternativë për një biznes të vogël/mesatar që bën shpërndarje të veltorganizuar.</p>	<p>Modelimi i grafrit të ngjarive shkencorë për permesimin e komunikimit akademik. Komunikimi akademik, ka përmirësuar aksesin digital në publikime shkencore në vitet e fundit, por principet e tij gjendrojnë të pandryshuesha dhe të bazuara në dokument. Metodologji të tilla shpesh harrë shkëlqim standartet e ndertuara duke ngritur diskutime mbi vlerëtesine e referimeve në literaturë shkencore. clesine e peer-review dhe tendencen drejt kermitit shkencor të persuritur. Në këtë punim diplomë në synojmë të përmirësojmë modelin që perfqeshon, analizon dhe rrit komunikimin shkencor përmes një strukture të pasur me ngjarjet që veprojnë në funksion të permesimit të kësaj aspekti. Për rritjen e kësaj teze, kerkohej që studentit të angazohet në ngjyhen dhe përvetësimin e ngjarjeve për webin semantik, dhe ontologjike.</p>										
15	Silvana	Greca	<p>Tema: Siguria dhe performanca në bazat e të dhënave NoSQL. Abstrakt: Kohët e fundit gjithnjë e më shumë po rritet sasia e të dhënave sensitive që ruhen në bazat e të dhënave NoSQL (prandaj është një siguri e sigurt që të bëhet shumë të rëndësishme. Kjo temë do të analizojë elementet e rëndësishëm për sa i takon sigurinë, performancën si edhe krahasojë disa NoSQL më popullore në këtë drejtim. Do të analizohen aplikacione të ndryshme që ndihmojnë një administrator të bazës së të dhënave për të lehtësuar menaxhimin e përditshëm dhe për më tepër për të siguruar një monitorim të vazhdueshëm të sigurisë.</p>	<p>Tema: Ndërtimi i aplikacioneve mobile në Android të stafi akademik për diplomant. Abstrakt: Mbrojtja e diplomave dhe udhëhoja e tyre është një ndër punët që kryen stafi akademik në IAL. Me anë të aplikacionit pedagogu do të ketë mundësi të ndjekë progresin e zhvillimit të diplomës së studentëve që ai udhëheq duke i dhënë mundësi atyre që të kësillojë ata. Gjithashtu duhet të lehtësohet puna edhe e komisionit në mbrojtjen e temave.</p>	<p>Tema: Migrimi i të dhënave nga RDBMS në NoSQL. Abstrakt: Në këtë temë do të studiohen mjete dhe utilitetë të ndryshme për të bërë të mundur migrimin e të dhënave nga bazat e të dhënave relacionale në NoSQL. Gjithashtu do të ndërtohet një aplikacion apo tool që e bën këtë migrim me GUI për DBMS të ndryshme.</p>	<p>Tema: Përmirësimi i procesit të edukimit duke përdorur analizimin e big data. Abstrakt: Qelimi kryesor i temës është që të analizojë se si të dhënat e mëdha ndihmojnë në fushën e të dhënave relacionale në NoSQL për big data, teknologjitë që përdoren për të si edhe aplikimet të tyre në procesin e edukimit. Do të studiohen mjete që përdoren për analizimin e tyre.</p>						<p>Tema: C++ dhe Python në zgjidhjen e problemeve të ndryshme për projekte ndërfaqë. Abstrakt: Në këtë temë synohet të tregohet si mund të përdoren gjuhët e programimit C++ dhe Python për të zgjidhur probleme nga lëndë të ndryshme si fizika, kimia, matematika etj. Të analizohet se cila prej tyre është më efektive në zgjidhjen e problemeve dhe që kuptohet më mirë nga nxënësit e arsimit parauniversitar.</p>				
16	Xheni	Melo		<p>Aplikacion mobil për dedektimin dhe ngjyhen e fytjes me qëllim marrjen e prezencës së studenteve.</p>	<p>Dërgimi i mesazheve bazuar në pozicionin gjeografik të pajisjeve mobile. Studimi dhe aplikimi në fusha të ndryshme, si marketing, turizëm, etj.</p>	<p>Dizenjimi i ndërfaqeve të aksesueshme nga përdorues me aftësi të kufizuara ndryshme, si marketing, turizëm, etj.</p>							<p>Mesimi i bazuar në teknologji. Studimi i kushteve aktuale të përdorimit të teknologjisë gjatë procesit mësimor në shkollat 9 vjeçare dhe gimnazet e Tiranës. Evidencat e nevojëve të mesuesve dhe nxënësve. Studimi i praktikave më inovative që vendosin teknologjinë në shërbim të edukimit dhe studimi i mundësive së përfaqësimit të tyre në sistemin arsimor shqiptar dhe konkretisht tek një prej gimnazet e Tiranës.</p>			
17	Jezina	Koroveshi	<p>Klasifikimi i dokumentave bazuar në imazhe. Klasifikimi i dokumentave është pjesë e rëndësishme e çdo sistemi mesazhimi dokumentar. Është një proces i cili ndihmon në ndarjen e dokumentave në grupe të cilat do të procesohen në mënyra të ndryshme. Zakonisht klasifikimi kryhet duke i bazuar në përmbajtjen tekstuale të dokumentit. Qelimi i kësaj teme është të realizojë klasifikimin e dokumentave bazuar në imazhet që ato mund të përmbajnë me anë të mesazimit të thellë dhe rjetave neurale konvolucionale.</p>	<p>Sistem rekomandimi recetash gatimi bazuar në imazhe dhe përmbajtje ingrediente. Npërmjet tekniqve dhe algoritmeve të klasifikimit/riçohjes të imazheve të bëhet identifikimi i ingrediente të ushqimit (fruta, perimeve etj) në një imazh. Në bazë të elementeve të identifikuar, të rekomandohen recetat të ndryshme gatimi të cilat kanë përberje rjetave neurale.</p>	<p>Gjenerimi i imazheve me anë të rjetave neurale. Modelimi gjenues është një formë e të mësuarit të pa-supervizuar e cila ka të bëjë me zbulimin e modeleve bazuar në të dhënat input dhe përdorimin e këtyre modeleve për të gjeneruar të dhëna të reja të ngjashme me inputin. Qelimi i kësaj teme është të studiohet kjo formë të mësuarit dhe aplikimet e saj në gjenerimin e imazheve nëpërmjet rjetave neurale.</p>	<p>DevOps dhe automatizimi i procesit të testimit të softuerit. DevOps është një metodologji e zhvillimit të softuerit që synon të integrojë praktikën në mënyrë të zhvillimit dhe ato operacionale brenda të njëjti cikli zhvillimi. Kjo gjë vendos një theks të madh, mda të bërësh, edhe në procesin e automatizimit të ndërtimit dhe testimit të kodit. Ky punim ka për qëllim kryerjen e një studimi të përgjithshëm mbi praktikat me të mira të DevOps dhe si ndikojnë ato gjatë ciklit të jetës së softuerit. Fokusit do të vendoset mbi procesin e automatizimit të testimit dhe rolin që ai ka. Do të analizohen mjete të ndryshme për të realizuar këtë proces, rastet përdorimi dhe rezultate të arritura.</p>										
18	Elson	Cibaku	<p>Klasifikimi i transaksioneve të dyshimta përmes ndërtimit të një modeli parashikues. Përmes modeleve parashikuese dhe "machine learning", institucionet financiare do të jenë në gjendje të identifikojnë transaksionet me anomal ose transaksionet mashtruese. Modeli do të bazohet në modelet historike të transaksioneve normale, si baza fillestare e shpejtas normale të veripime, e bazuar në faktore si sasia, koha, vendndodhja gjeografike etj.</p>	<p>Përmirësimi i matjes së produktivitetit të rjetave përmes modeleve analitike dhe parashikuese me R. Duke analizuar efektivitetin e punonjësve, si në rastin e identifikimit të punonjësve që janë me reziq të lartë mbajtjeje ashtu edhe në vlerësimin e aftësive profesionale të bazuar në teste, kurmet njerezore do të jenë në gjendje që të marrin vendime të rëndësishme në lidhje me planifikimin e punonjësve, menaxhimin e performancës dhe shumë me tepër.</p>	<p>Përmirësimi i proceseve të biznesit duke përdorur teknikat të procesit mining mbi gjurmët e aplikacionit. Proces mining synohet të përmirësojë efikasitetin e procesit dhe përmes këtij hulumtimi pritet që të shfaqin rrethet e aktivitetit, transformimet në pikëpamje të ndryshme të procesit, identifikimin e shërbetje të padëshiruara gjatë procesit, etj.</p>	<p>Tendencat e faktorëve ekonomike përmes modeleve. Përmes disponueshmërisë së të dhënave në kohë reale, mund të ofrojnë një avantazh në aspektin e identifikimit të tendencave ekonomike ndërsa ato ndodhin. Në varësi të koleksionit të të dhënave në kohë reale, stremitë dhe trajtimin të të dhënave sipas modeleve, do të jetë e mundur të përcaktohen edhe tendencat ekonomike.</p>										
19	Ana	Klona	<p>Marketingu Dixhital (MSH TK) Kjo temë ka si qëllim të eksplorojë disa aspekte të mëdha të të marketingut dixhital, duke përfshirë dhe analitiken e marketingut dixhital. Tema do të paraqesë teorinë e marketingut dixhital dhe do të përqendrohet në aplikimin praktik përdorimin e të dhënave në marketing.</p>	<p>Sistem informacioni në ndihmë të guidave dhe turizmit (MSH TK). Tema ka si qëllim ndërtimin e një sistemi që do të shërbejë si një urë lidhëse mes guidave vëndëse dhe turistëve të cilët duan të eksplorojnë kulturën vëndëse. Turistët mund të rezervojnë udhëtimin e tyre dhe një menaxhim i mirëfillt i udhëtimeve dhe rezervimeve do tu vijnë në ndihmë guidave.</p>	<p>Dixhitalizimi i Curricula Mapping (Bashkëudhëheqje Prof Asoc Dr Anila Papatisto) [MSH Informatik]. Curriculum Mapping është një metode për të përfaqësuar mësimin me qëllim të identifikimit të njësive të mësuara të të nxënësve të studentëve. Mund të përdoret gjithashtu për të eksploruar ato të mësuara dhe si. Qelimi i temës është të dixhitalizojë Curriculum Mapping për programet e studimit universitar.</p>	<p>Data mining në turizëm. (MSH Informatik). Qelimi i temës është të eksplorojë mjete dhe metoda që përdoren për ngjyhen e ngjarjeve në ndihmë të industrisë së turizmit dhe të zhatojë një mjete apo metode në ndihmë të turizmit në vendin tone.</p>	<p>Hartëzimi i Soft Skills (Bashkëudhëheqje Prof Asoc Dr Anila Papatisto) [MSH Informatik]. Studentët kanë nevojë për soft skills për të gjetur sukses në tregun e punës. Hartëzimi i soft skills do të ndihmonte studentët të integroheshin më lehtë në tregun e punës. Qelimi i temës është të krijojë hartëzimin e soft skills për programet e studimit universitar.</p>	<p>Sistem Informacioni në ndihmë të trajtimit efektiv të sëmundjes së alergjisë. (Bashkëudhëheqje Prof Asoc Dr Anila Mire) [MSH Informatik]. Qelimi i kësaj teme është të zbulojë korrelacione që ndikojnë në pasjen e sëmundjes së alergjisë dhe t'i informojnë ato në një sistem informacioni që do të ndihmojë në trajtimin efektiv të sëmundjes së alergjisë.</p>	<p>Sistem Informacioni në ndihmë të Muzetit të Shkencave të Natyrës. (Bashkëudhëheqje Prof Asoc Dr Anila Papatisto) [MSH Informatik]. Muzeu i Shkencave të Natyrës në Tiranë mban informacion për të gjithë Florën dhe Faunën shqiptare. Ndërtimi i një sistemi që do të realizojë shfaqjen e informacionit mbi specie që ndodhen në muze dhe përditësimin e informacionit aktual kur shtohen specie të reja do t'i shërbejë të gjithë kërkuesve në Shqipëri dhe jashtë saj. Ky sistem do të jetë një arkivë e dokumentar e specieve në Shqipëri. Klasifikimi i specieve është një nga qëllimet e temës.</p>	<p>Siguria Kibernetike Tema do të ketë në fokus sigurinë kibernetike, skenar të ndodhjes së një sulmi kibernetik dhe mbrojtjen ndaj tij dhe përdorimin e rasteve studimore për mësimdhënien e kësaj tematike në lëndën TK në Arsimin e Mesëm Të Lartë.</p>						
20	Suela	Maxhelaku	<p>Analizimi i të dhënave mjekësore duke përdorur R. Të dhënat që mund të analizohen në shëndësitë tilla të natyrave të ndryshme dhe kanë një server shtetë. Hulumtimi do të kryhet mbi të lexohen, analizohen dhe vizualizohen të dhënat shëndësitore.</p>	<p>Analizimi dhe implementimi i Single Page Application (SPA) Të dhënat që mund të analizohen avantazhet e ndërtimit të aplikacioneve SPA (Single Page Applications) kundrejt aplikacioneve tradicionale të ndërtimit të aplikacioneve SPA, etj. Pas fazës së analizimit student duhet të ndërtojë aplikacionin web SPA duke përdorur REACT.JS.</p>	<p>Krahsimi i FHIR dhe OpenEHR në fuqijen, aksesimin dhe shkëmbimin e të dhënave mjekësore FHIR(Fast Healthcare Interoperability Resources) dhe OpenEHR janë shtete standarte që përdoren gjerësisht në mjekë. Studenti duhet të analizojë FHIR si standard për shkëmbimin e të dhënave mjekësore nga HL, formatin e ruajtjes së të dhënave, shkëmbin e tyre kundrejt OpenEHR modelit klinikë të saj, ndërtimit të informacionit dhe zgjidhjeve që ofron në shkëmbimin e të dhënave.</p>	<p>Hulumtimi i teknologjive dhe zhvillimi i një aplikacioni në kohë reale me synim rritjen e shkëlqimit të mjekësisë me së mesimit mjekësor dhe pedagogut</p>					<p>Implementimi dhe monitorimi i performancës së bazës së të dhënave vëllime</p>	<p>Evidentimi i sfidave në arsimin parashkollor në implementimin e kurrikulave</p>				

